



2026 澳門人工智能國際邀請賽

2026 澳門人工智能國際邀請賽 無人機遙控闖關競賽規則

通用比賽規定

2026 澳門人工智能國際邀請賽無人機遙控闖關競賽規則

通用比賽規定

- 備賽規定：參賽無人機檢錄登記後，必須放在檢錄區備賽，不能再拿開檢錄區，輪到該隊叫號下場競賽時，選手才可以拿至競賽場地參賽，途中不可更換機器人。
- 凡經裁判現場點名 3 次全組未完成報到者，即以自行棄權論處。
- 比賽出場順序由主辦單位安排公告。
- 凡參加比賽之所有參賽者應遵守各項細則之規定及裁判之判決；對裁判之判決如有異議，限由指導老師或領隊於比賽現場向所屬比賽項目的裁判提出，由裁判當場裁決並呈報賽務裁判長進行確認。任何比賽結束後的抗議應只針對計分錯誤，一旦該場賽事結束後，主辦單位不接受任何形式的抗議。
- 本競賽無影片回放功能，無比賽審查會議機制。所有比賽結果皆以現場主裁判之判決，並呈請裁判長最終確認。
- 本辦法由大會裁判長統一解釋相關比賽規定，如未能遵守，請勿報名參賽。參賽者對本辦法及比賽規則如有疑問，請於比賽日二星期以前由領隊以書面（或電子郵件）提出給大會，逾期不予受理。
- 參賽隊伍之報名資料，如指導老師姓名、選手姓名……等，限於比賽檢錄前確認，本大賽不接受檢錄以後的更改要求。

無人機規格

- 需可以在長 10 公尺、寬 6 公尺、高 2.5 公尺空間範圍內操作飛行任務。
- 需有防止機體旋翼（或任何推進裝置）碰撞之保護措施。
- 無人機軸距必須在 250mm 以下。
- 無人機含附件設備不得超過 250 公克。
- 每一參賽隊伍得針對挑戰關卡類型選擇 2 台合適的無人機機種，通過比賽檢錄之無人機始能進行比賽。
- 無人機馬達碳刷及無刷沒有限制。

競賽規則

- 每隊有 2 次飛行機會，每次飛行參賽隊伍選擇 1 名不同選手將飛機置於場地的 H 起飛點並於該區定位待命。裁判鳴哨後啟動飛行，進行任務競賽。
- 每一隊有二次競賽機會，選手必須換人，以其中較佳成績進行排名。
- 選手將無人機停放在綠色 H 起飛點，聽見裁判起飛哨音開始啟動遙控器飛行。
- 飛行時沿障礙環路徑方向依序穿越 10 道障礙環，並於終點紅色 H 點降落停機。障礙環內徑為 50 至 80 公分不等，十支障礙環以不規則順序排列。
- 進行任務的無人機需依照正確順序穿越每一道門，完成一道門穿越任務給予 10 分，共 10 道門。滿分 100 分。



2026 澳門人工智能國際邀請賽

- 無人機必須依序穿越障礙環，沒有依序穿越過的障礙環，當穿過下一個關卡後，就不能再回頭重新穿越，此關卡不能計分。
- 無人機飛行時，如果跌落地面沒有停漿，可以繼續飛行進行任務。
- 無人機飛行時，如果跌落地面飛機停漿，視為失敗，可以放棄成績為當前分數，也可以進行重飛，但是時間繼續計算，成績以重飛的分數計算。
- 各隊得分相同時，以競賽使用時間較短者勝出。
- 前三名分數相同、時間相同的隊伍以加賽重新競爭排名。

