



2026 澳門人工智能國際邀請賽

2026 澳門人工智能國際邀請賽 無人機釣魚競賽規則

通用比賽規定

備賽規定：

- 參賽無人機檢錄登記後，必須放在檢錄區備賽，不能再拿開檢錄區，輪到該隊叫號下場競賽時，選手才可以拿至競賽場地參賽，途中不可更換無人機。
- 比賽時凡經裁判現場點名 3 次全組未完成報到者，即以自行棄權論處。
- 比賽出場順序由主辦單位安排公告。
- 凡參加比賽之所有參賽者應遵守各項細則之規定及裁判之判決；對裁判之判決如有異議，限由指導老師或領隊於比賽現場向所屬比賽項目的裁判提出，由裁判當場裁決並呈報賽務裁判長進行確認。任何比賽結束後的抗議應只針對計分錯誤，一旦該場賽事結束後，主辦單位不接受任何形式的抗議。
- 本競賽無影片回放功能，無比賽審查會議機制。所有比賽結果皆以現場主裁判之判決，並呈請裁判長最終確認。
- 本辦法由大會裁判長統一解釋相關比賽規定，如未能遵守，請勿報名參賽。參賽者對本辦法及比賽規則如有疑問，請於比賽日二星期以前由領隊以書面（或電子郵件）提出給大會，逾期不予受理。
- 參賽隊伍之報名資料，如指導老師姓名、選手姓名.....等，限於比賽檢錄前確認，本大賽不接受檢錄以後的更改要求。

無人機規格

- 需可以在長 10 公尺、寬 6 公尺、高 2.5 公尺空間範圍內操作飛行任務。
- 需有防止機體旋翼（或任何推進裝置）碰撞之保護措施。
- 無人機軸距必須在 250mm 以下。
- 無人機含附件設備不得超過 250 公克。
- 參賽隊伍得針對挑戰關卡類型選擇合適的無人機機種辦理大賽檢錄，無人機下方釣具只允許一條釣線，釣線上允許安裝魔鬼氈與磁鐵 2 種釣具，通過比賽檢錄之無人機始能進行比賽。
- 無人機馬達碳刷及無刷沒有限制。

賽道說明：

- 選手起飛區與魚旗目標區距離 4 公尺。
- 魚旗目標區有 16 只紅與綠色的魚旗，插在高度 18 公分的三角錐上面，三角錐放置在寬 240 公分，高 120 公分，深 120 公分的四層展示台上，分布位置隨機，大會於比賽當天檢錄前開放場地給選手練習。

競賽規則：

- 每隊有 2 次飛行機會，每次飛行參賽隊伍選擇 1 名不同選手將飛機置於場地的 H 起飛點並於該區定位待命。裁判鳴哨後啟動飛行，進行任務競賽。
- 本競賽每一隊有二次競賽機會，選手必須換人，以其中較佳成績進行排名。
- 比賽成績以得分進行排序，相同得分以飛行時間較少者勝出。

任務說明

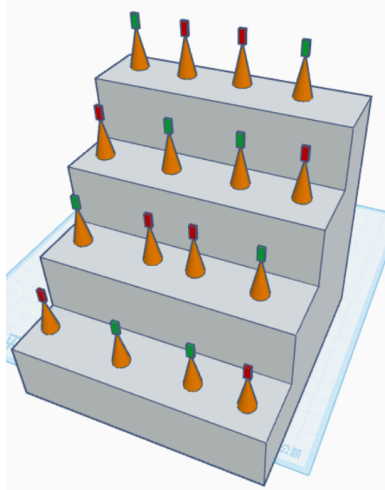


2026 澳門人工智能國際邀請賽

- 選手預備時將無人機停放在綠色 H 起飛點，聽見裁判哨音可以開始啟動遙控器飛行。
- 選手使用懸掛魔鬼氈鉤面或磁鐵的釣具進行飛行釣魚。魚旗共有 16 只，依照魚旗位置的難度分成 10 分與 15 分 2 種。綠色魚旗有 8 只，每只 10 分；紅色魚旗有 8 只，每只 15 分，滿分 200 分。
- 魚旗規格：綠色魚旗為長 2.5 公分，寬 5 公分之毛面魔鬼氈，兩面均可釣起。紅色魚旗為長 2.5 公分，寬 5 公分之布面材料內含一顆磁鐵。紅色或綠色魚旗中間包裹一根木桿，作為放置魚旗的支撐，魚旗木桿會全部放入支撐的容器洞中，只有綠色或紅色的魚旗會在容器洞上方。
- 魚旗插於不同位置與高度的洞中，任務是將魚旗釣出洞口並成功降落回終點取下魚旗即可得分。
- 比賽中無人機落地停漿或是失誤停漿，選手必須取回放置到起飛區重新飛行。
- 無人機釣回的魚旗，必須在降落區停漿，由本隊任何一位選手協助取下放置到得分區才能積分，時間停止時，未能在降落區停取下漿的魚旗不予計分。
- 半路掉落的魚旗不能計分，並且不能放回目標區。

比賽計分

- 本競賽每局計時 3 分鐘，時間到到統計得分。
- 每隊有二次機會，選手不能重複，以得分高者成績計分，
- 各隊得分相同時，以競賽使用時間較短者勝出。
- 前三名分數相同、時間相同的隊伍加賽競爭排名。



場地任務示意圖，僅供參考